|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| USE CASE *#01* | Login | | |
| Goal in Context | L’utente vuole accedere alla piattaforma con le sue credenziali. | | |
| Preconditions | L’utente deve essere correttamente registrato alla piattaforma (o possedere un account esterno Facebook/Google). | | |
| Success End Condition | L’utente riesce ad entrare ed accedere alla schermata “Home”. | | |
| Failed End Condition | L’utente non riesce ad entrare nella piattaforma. | | |
| Primary Actor | Utente | | |
| Trigger | Apre l’applicazione CineMates20. | | |
| DESCRIPTION | **Step n°** | **Utente** | **Sistema** |
| *1* | L’utente inserisce le sue credenziali di accesso. |  |
| *2* | Clicca sul pulsante “Login” |  |
| *3* |  | Il sistema controlla la correttezza dei campi inseriti dall’utente. |
| *4* |  | Il sistema controlla la presenza dell’utente nel database. |
| *5* |  | Invia feedback positivo. |
| *6* |  | Setup dell’app per l’utente loggato. |
| *7* |  | Apertura della schermata “Home” dell’applicazione. |
| EXTENSIONS #1  Il sistema non riesce a collegarsi al cloud server. |  | **Utente** | **Sistema** |
| *4.a* |  | Il sistema cerca di collegarsi al server. |
| *5.a* |  | Il sistema dopo 3 tentativi invia un feedback negativo. |
| *6.a* |  | Apertura di un “pop-up” che descrive il problema di connessione. |
| *7.a* | Chiude il “pop-up” |  |
| *8.a* |  | Reindirizzamento alla schermata “Login”. |
| EXTENSIONS #2  L’utente inserisce credenziali non valide. |  | **Utente** | **Sistema** |
| *3.b* |  | Il sistema controlla se password ed email corrispondono ad un account. |
| *4.b* |  | Invia feedback negativo. |
| *5.b* |  | Refresh della schermata e reset dei campi di login. |
| SUBVARIATIONS #1  L’utente chiede il login tramite provider esterni. |  | **Utente** | **Sistema** |
| *1* | L’utente chiede il login cliccando su “Facebook” o “Google” in base al suo provider. |  |
| *2* |  | Il sistema invia una richiesta di TOKEN al provider esterno e resta in attesa. |
| *3* | L’utente autorizza la richiesta sul suo provider. |  |
| *4* |  | Il sistema riceve il TOKEN, prende le informazioni necessarie. |
| *5* |  | Il sistema reindirizza alla schermata “Home”. |